

RF - FIA F1 2010 Championship

ONLINE
RACING
WWW.ONLINERACING.EU



0. Quick Rules
1. Základné ustanovenia
2. Požiadavky na pripojenie k internetu
3. Organizačný tím (admins)
4. Riaditeľ závodu
5. Registrácia do systému SLS (www.onlineracing.eu)
6. Jazdci
7. Tímy
8. Šampionát
9. Závodný víkend
10. Priebeh preteku a chovanie jazdcov počas závodného víkendu
11. Základné pravidlá pri závodnom víkende
12. Klasifikácia šampionátu
13. Protesty
14. Tresty za incidenty
15. Komunikácia medzi jazdcami počas preteku
16. Komunikácia mimo závodnej dráhy
17. Registrácia do systému SLS (www.onlineracing.eu) - sprievodca

0. Quick Rules

Quick Rules = v skratke najdôležitejšie body z pravidiel:

- **ľubovoľný počet pilotov / team**
- **za team môžu do závodu nastúpiť max 2 piloti**
- **povolené skinovanie**
- **výber vozov podmienený pravidlom výberu na FORE www.onlineracing.eu**
- **Závodný víkend: Sobota, týždeň po real závode P90 19:30 Q20 21:00 W10 21:20 R 21:30**
- **Pravidlo PARC FERME (možné iba meniť do závodu palivo, pneu, nastavenie motora; v závode nemožno dotankovať)**
- **povinnosť meniť zmesy pneu v závode nie je požadovaná (rozdiel oproti real F1 2010)**
- **bodovanie 25,18,15,12,10,8,6,4,2,1 bonus za Q=1 bonus za best race lap=1 (rozdiel oproti real F1 2010)**
- **bodovanie pre dojazd viac ako 75% závodu**

Zmena pravidiel V1,1:

- Pravidlo bielej čiary sa vzťahuje aj na výjazdové zóny, výnimky bielych čiar sa určia pred závodom na fóre screen shotami admina a oznamuje kde sa môže opustiť trať
- Real time admin = admin ako spectator bude počas závodu kontrolovať a sledovať závod, má právo real time dávať penalizácie

1. Základné ustanovenie

Tieto pravidlá sú vytvorené pre zabezpečenie bezproblémového chodu on-line šampionátu F1 2010, pod pokrývkou serveru www.onlineracing.eu. Základná schéma súťaže vychádza z pravidiel reálnych závodov FIA. Ďalej bolo čerpané z pravidiel pre on-line pretekanie, napr. FIA GT 2009, Modena 360 Challenge, SimRacing, OLEG, GPL a ďalších (za čo veľmi ďakujeme tvorcom). Medzi povinné komponenty, ktoré musí Váš hardware či software spĺňať sú:

- **Počítač, ktorý spĺňa herné požiadavky danej hry**
- **Originál hru zakúpenú v obchode alebo internet obchode**
- **Volant s alebo bez force feedbacku**
- **Internetové pripojenie adekvátne k jazdeniu on-line, stabilné a rýchle**

2. Požiadavky na pripojenie k internetu

Minimálne akceptovateľné pripojenie je 512/256 Kb. Ide však tiež o veľkosť pingu. Každý nový pilot bude požiadaný adminom, aby poslal výsledok merania rýchlosti pripojenia zo stránok www.rychlost.cz

3. Organizačný tím (admins)

V čele súťaže stojí hlavný organizátor. Ten má právo si zvoliť ďalších organizátorov. Spolu potom tvoria Organizačný tím. Tento tím súťaž riadi, volí Vyšetrovaciu komisiu, určuje pravidlá a dbá na ich dodržovanie. Pravidlá budú oznámené pred prvým závodom šampionátu. Ich zmena je v priebehu súťaže možná, o zmenách rozhoduje hlasovaním Organizačný tím.

4. Riaditeľ závodu

Riaditeľ závodu riadi celý program závodného víkend. Je to obvykle člen organizačného tímu. Ak sa z nejakého dôvodu nemôže žiadny člen Organizačného tímu stať Riaditeľom závodu, je Organizačný tím povinný zaistiť odpovedajúcu náhradu. Riaditeľ závodu dohliada na dodržania programu závodného víkend, dodržiavanie pravidiel, na správnosť poradia na štarte, rozhoduje o reštarte závodu, poprípade riešenie neštandardnej situácie vzniknutej technickými problémami. I keď býva účastníkom závodu, musí riešiť problémy nestranne.

Všetci účastníci sú povinní dodržiavať jeho pokyny.

5. Registrácia do systému SLS (www.onlineracing.eu)

Postup ako sa registrovať na stránke nájdete na konci pravidiel pod názvom: Registrácia do systému SLS (www.onlineracing.eu) - sprievodca

6. Jazdci

Súťaže sa môže zúčastniť ktokoľvek. Podmienkou je iba vlastníctvo originálnej kópie hry RFACTOR a samozrejme zodpovedajúci počítač s pripojením k internetu. Ďalej je **potrebné aby sa jazdec registroval** na webovú stránku www.onlineracing.eu do ligového systému SLS. Bez splnenia týchto požiadaviek nebude jazdec pripustený na SLS a nebude sa môcť registrovať do preteku. Po akceptácii registrácie sa jazdec zapíše do danej ligy Rfactor F1 2010.

Ak už ste registrovaný napr. v GT Cup 2007 stačí si pridať seba do F1 2010 triedy vozov, samozrejme aj svoj team. S týmto pripísaním zároveň súhlasíte s pravidlami šampionátu.

Čisto noví jazdci bez predchádzajúcich skúseností s on-line pretekaním (viz. dotazník), budú organizátormi súťaže plne poučení o fungovaní a schéme súťaže. Budú tiež vyzvaní ku spoločným testom, aby sa admin presvedčil, že je pretekár spôsobilý k pripusteniu do ostrého závodu.

Prihlásením a účasťou v súťaži sa jazdec zaväzuje k plnému dodržiavaniu pravidiel a zásad on-line pretekania a to v priebehu celého oficiálneho pretekárskeho podniku. Jazdci sú povinní k preteku nastúpiť naplno pripravení a oboznámení s traťou a vopred stanovenými podmienkami preteku.

Jazdci, ktorí sa nebudú riadiť pravidlami a príkazmi Organizačného tímu budú varovaním upozornení k náprave a keď k nej nedôjde, budú vylúčení z preteku. Jazdcom so sklonom k neopatrnosti, zlomyseľnému štýlu jazdy, podvádžaniu a hlavne tým ofenzívnym a nepriateľským chovaním, či už v organizovanom preteku, testoch alebo v oficiálnych diskusiách kluboch a na fóru **www.onlineracing.eu**, môže byť zakázaný prístup do súčasných alebo i budúcich pretekov.

P.S. preteky jazdíme vo svojom voľnom čase a pre zábavu. Rivalita je samozrejماً, ale iba pokiaľ neprerastie v nenávisťné chovanie, bude tvrdo trestaná.

7. Tímy

Do preteku F1 2010 môžu nastúpiť vždy iba 2 **jazdci z jedného tímu, jeden tím môže mať neobmedzený počet jazdcov**. Názov tímu nesmie byť rovnaký, ako už existujúci tím v šampionáte. Názov tímu nie je možné v priebehu sezóny meniť. Keď dôjde ku zmene názvu tímu, je tím braný ako zrušený a všetky body za umiestnenie, ktoré v priebehu sezóny získal sa neprenášajú do nového tímu. Každý tím má svojho majiteľa a ten je povinný v systéme SLS nechať emailový kontakt, na ktorý sa môžu organizátori súťaže v prípade potreby obrátiť. **Tým** je

povinný nastúpiť do preteku iba **s jedným typom** a vývojovou modifikáciou vozidla. Nie je povolené mať vozidlá dvoch rôznych značiek v tíme. Štartovné čísla nebudú.

Tým môže zmeniť za sezónu max. 1x voz (teda max. 2 vozy na sezónu).

Vozy, s ktorými sa je možné v F1 2010 zúčastniť sú vozy, ktoré sa reálne jazdia v sezóne 2010:

Ferrari
McLaren
Mercedes GP
Red Bull
Force India
Williams
Renault
Toro Rosso
Lotus
BMW Sauber
HRT
Virgin

Registrácia vozidla:

V sérii F1 2010 je skinovanie povolené. Pravidlá skinovania sú nasledovné:

- skin musí svojím designom spĺňať profesionalitu návrhu a musí priamo dopĺňať pole F1. Ak skin nebude vhodný pre F1 2010 (admin určí vhodnosť skinu), skin nebude akceptovaný
- skiny sa posielajú na mojeauto@onlineracing.eu min 7 dní pred závozom, a sám admin určí možnosť zakomponovania skinov do skinpacku
- používanie skinov je nepovinné a daný skinpack si nemusí pilot nainštalovať do počítača

Jazdec, ktorý nemá vyplnený správne svoj profil a výber vozu v SLS (www.onlineracing.eu) bude bráný, že sa závodu vôbec nezúčastnil a bude vyškrtnutý z výsledkovej listiny.

8. Šampionát

Šampionát je tvorený kalendárom závodných víkendov, ktorý je zverejnený na www.onlineracing.eu. Zmeny v kalendári môžu nastať. Závod môže byť zrušený, poprípade im môže byť určený nový termín. Môže dôjsť tiež ku zmene miesta konania, ukáže sa, že navrhovaný okruh je nespôsobilý pre pretek, prípadne sú s organizáciou podniku spojené problémy, ktoré by ohrozili hladký priebeh závodného víkendu.

Kalendár F1 2010 pozostáva z real tratí 2010.

Ľubovoľné zmeny musia byť dopredu oznámené Organizačným tímom a to priamo na stránkach www.onlineracing.eu, rozposlaním upozorňujúcich novínok a v oficiálnom klube F1 2010 na diskusnom fóre www.onlineracing.eu.

9. Závodný víkend

Termíny konania a časový harmonogram závodného víkendu sa riadi kalendárom šampionátu. Štruktúra závodného víkendu je presne definovaná v **KALENDAR SERVERA**, ktorý je dostupný v ľavom paneli na www.onlineracing.eu

Sobota - P 19.30h (90min) - Q 21.00h (20min) - W 21.20h (10min) - R 21.30h (závod na 100% reál závodu)

10. Pribeh preteku a chovanie jazdcov v priebehu závodného víkendu

10.1 PRACTICE – závodný víkend

Jazdci sa pripoja na server **cez aplikáciu ktorú stiahne v download pod utilities**. Pozor treba si najprv nastaviť pripojenie v sekcii Connect - settings. Pre pripojenie je treba mať nastavenú voľbu spojenia **ISDN**.

Do Practice sa nemusíte pripájať hneď od začiatku, stačí ku koncu, teda kto má natréňované ;-).

10.2 KVALIFIKÁCIA – závodný víkend

Presne v daný čas podľa kalendára sa spustí ostrá kvalifikácia v ktorej si vybojujete svoje postavenie na štarte. **Kvalifikácia sa ide podľa pravidiel RHK** (tzv. Hamyho realistická kvalifikácia) a spočíva v tom, že jazdec sa musí chovať ako v reálnych pretekoch. Teda vždy musí po objazdení kvalifikačných kôl zamieriť späť do boxu. To platí i v prípade poškodenia vozidla, či jeho poruchy. Keď je jazdec nútený použiť klávesu ESC inde než v boxoch, nesmie už v kvalifikácii pokračovať. Ďalej sa v priebehu kvalifikácie svojvoľne odpojiť a potom znova pripojiť. Výnimkou je prípad technickej poruchy, ktorý nahlási adminovi závodu chatom a ten ho musí výslovne povoliť.

Chceli by sme poprosiť všetkých, aby dodržiavali zásady slušného správania na trati, aby náhodou zbytočne niekomu nepokazili kvalifikačné kolo. Chat je zakázaný, dovolená je len komunikácia s adminom.

Dôležitý rozdiel v hre RF s modom F1 2010 je ten, že ak odjazdíte merané kolo, zablokuje sa Váš setupovanie (parc fermé). Ostane iba pár malých zmien spolu s výmenou pneu a dotankovaním paliva a zmenou parametrov motora. Preto do kvaldy vstupujte s RACE setupom!!! Nezapomnite zarátať ešte palivo, ktoré budete potrebovať na vstupné kolo zavádzacie kolo.

parc fermé – Po odjazdení jedného kola sú už prevodovka, krídla, váha, riadenie, chladenie bŕzd, diferenciál, zložka zaväšení a rozšírené sú zamknuté celé a už ich nie je možné meniť.

10.3 WARM UP – závodný víkend

Pozor na palivo. V závode nie je možné tankovať, preto nezabudnite zarátať ešte palivo, ktoré budete potrebovať na vstupné kolo zavádzacie kolo. **ezabudnite zarátať ešte palivo, ktoré budete potrebovať na vstupné kolo zavádzacie kolo.**

10.4 RACE – závodný víkend

Po spustení závodu jazdec sa ocitne vo svojom boxe. Má **30 sekund** na to, aby klikol na štart a hra ho osadila na štartový rošt. V prípade, že nestihne kliknúť do 30 sekúnd štart, musíte štartovať z boxov teda štartuje **až na boxovom semafore** zasvieti **zelená** (väčšinou po odjazdení 1 ostrého kola jazdcami na dráhe).

Po 30 sekundách hra oznámi štart FORMATION LAP. Ideme bez safety Car, preto prvý pilot udáva tempo. Vo formation lap je zákaz predbiehania, každý si musí počínať tak, aby druhého neohrozil a neobmedzil, je zakázané robiť nepredvídateľné pohyby, teda extrémne bočné vybočovanie pre zahriatie pneu, pneu si môžete zahriať ale "decentnou" metódou. Ako náhle sa vrátia vozy späť na štart, tak hra im ukazuje červený obdĺžnik kde sa majú postaviť. Ako náhle všetci budú stáť na mieste, začne odpočítavanie semaforu. **Nezapomnite vymačknuť spojku resp. vyradiť do neutrálu**, F1 nemá štartér. V hre sa nedá obmedziť Launch Control, teda každý **môže štartovať so štartovacím módom** (nastavenie v controls), funguje tak, že v neutrály ho držíte, on si zaradí 1 a čaká keď ho pustíte, potom voz vyštartuje, radiť 1-x musíte sami, tím ho vlastne aj odstavíte.

GREENNN..... a ide sa. Prvá zákruta nie je cieľ, preto brzdieme všetci s rozumom, nikam sa nepcháme, formula pri malom dotyku stráca krídla, ohýbajú sa závesy a pod.

11. Základné pravidlá pri závodnom víkende

Zmena pravidiel V1,1:

- F1 2010 sa pôjde v móde simulation. Je zakázaná kontrola trakcie (Traction Control) a všetky pomocníci okrem automatickej spojky a launch controleru.
- Hodnota **Speed Sensitivity** v nastavení riadenia musí byť **na hodnote 0**.
- Je uzamknutý pohľad do kokpitu, preto si nastavte všetko tak aby ste mohli jazdiť z kokpitu
- Jazdci sú povinní dodržiavať povolenú rýchlosť v boxovej uličke a to vo všetkých častiach závodu.
- V zavádzacom kole kvalifikácie či tréningu jazdite tak, aby ste neobmedzili jazdcov, ktorí idú ostré kolá. Pokiaľ sa bude zozadu niekto blížiť, uhnite mu z ideálnej stopy, aby ste ho nezbrzdili. Tak isto, pokiaľ v niektorom zo svojich ostrých kôl urobíte závažnú chybu, takže už nebudete mať šancu zájsť dobrý čas, do konca kola jazdite ohľaduplne a snažte sa neobmedziť ostatných.
- Jazdci sú povinní chovať sa s rozvahou a opatrne hlavne v prvom kole po štarte preteku, obzvlášť potom v nájazde do prvej zatáčky po štarte (vinníci hromadných havárií budú prísne potrestaní)
- V preteku a kvalifikácii je **prísne zakázané chatovať** a to až do dojazdu všetkých jazdcov do cieľa, **je zakázaný i QUICK CHAT**, výnimkou sú žiadosti o reštart alebo nahlásenie závažného problému
- Nešportované chovanie (napr. schválna likvidácia súpera, urážanie, hrubé nadávky a iné nepriateľské prejavy) v preteku i mimo neho budú nekompromisne potrestané vylúčením zo závodu alebo i šampionátu
- Pilot si nesmie v žiadnom prípade **opustiť trať**. Za **opustenie trate** sa považuje prekročenie bielej čiary všetkými kolesami ohraničujúcej kraj dráhy. Obrubníky sa nepovažujú za časť trate.
- Výnimka oproti pravidlu bielej čiary je možná. Rozhoduje o nej Riaditeľ preteku a ten je tiež povinný na ňu dôrazne upozorniť všetkých jazdcov ešte pred konaním závodného víkendu.
- Priestupok oproti pravidlám je rovnako považované prekročenie bielej čiary na výjazde z boxov.

Porušovanie týchto základných bezpečnostných pravidiel bude kontrolované Organizačným tímom a prísne trestané.

12. Klasifikácia šampionátu

V preteku je bodovaných prvých 10 miest podľa tohto kľúča:

25,18,15,12,10,8,6,4,2,1

1.	miesto	25	bodov
2.	miesto	18	bodov
3.	miesto	15	bodov
4.	miesto	12	bodov
5.	miesto	10	bodov
6.	miesto	8	bodov
7.	miesto	6	bodov
8.	miesto	4	bodov
9.	miesto	2	bodov
10.	miesto	1	bodov

Klasifikovaný bude každý jazdec, ktorý dokončí aspoň **75%** odjazdenej vzdialenosti víťaza závodu každej divízie.

Šampiónom celého F1 2010 sa stáva jazdec, ktorý má najvyšší počet bodov. Pri rovnosti bodov medzi jedným alebo viacerými jazdcami rozhoduje o poradí počet víťazstiev, prípadne druhých, alebo tretích miest. Body pridelené jazdcovi sa započítavajú i do tímovej klasifikácie a bodovať môžu oba jazdci tímu. Šampiónom v bodovaní tímov sa stáva tím s najvyšším počtom nazbieraných bodov.

Váhové hendikepy NIE SÚ.

13. Protesty

Protest smie podať ktokoľvek, kto sa v priebehu preteku cíti byť poškodený niektorým zo súperov. Protest smie podať i člen Organizačného tímu, napr. po hrubom porušení pravidiel, hromadnej havárii na štarte, v prvom kole, alebo v priebehu zavádzacieho kola. **Protesty je možné podať maximálne do 24 hodín** od ukončenia závodu a to na email: vedenie@onlineracing.eu

V žiadosti o prešetrenie situácie je nutné napísať o aký pretek sa jedná, číslo a meno jazdca, na ktorého je podaný protest, v akom kole sa udalosť stala a pokiaľ je to technicky možné tiež čas replaye. Protesty budú hneď po uplynutí 24. hodinové lehoty predané komisii. Organizačný tím do 48 hodín od ukončenia preteku **sa pokúsi** verejne oznámiť výsledok rozhodnutia komisie, vrátane udelenia alebo neudelenia trestu a taktiež výsledok závodu. Proti verdiktu komisie a výške trestu sa nedá odvolať.

14. Tresty za incidenty

Žltá karta:

Udelenie žltej karty je podmienka na ďalšie závody, ktorých sa jazdec zúčastní. Pokiaľ sa previní aj v týchto závodoch, bude nasledovať jeden zo skupiny tvrdších trestov:

- povinný prejazd boxovou uličkou v ďalšom zúčastnenom závode
- povinný štart z boxu v ďalšom zúčastnenom závode
- vylúčenie z nasledujúceho závodu
- odobratie bodov získaných v šampionátu
- vylúčenie zo šampionátu
- časové tresty

Biela čiara

Zmena pravidiel V1,1:

Penalizácia za prekročenie bielej čiary je závislá od video záznamu z preteku, a striktné definovanie pravidla pre **opustenie** nie je možné, keďže **opustenie trate za bielu čiaru** nemusí byť vždy úmysel. To znamená že vo všetkých **opustení trate za bielu čiaru** sa vyberú iba tie ktoré sa dajú považovať za jasné skrátenie trate za účelom zisku času pre pilota. Potom bude daný pilot nasledovne penalizovaný:

SOFT = soft cut

HARD = hard cut

(Hard cut=extrémne skrátenie, typu obídenie obrubníka, prejazd celým vozom mimo trat značne za bielou čiarou a pod)

Za 10xSOFT (S) = penalizácia 15 sekúnd

Za 3xHARD (H) = penalizácia 30 sekúnd

Nad 10 SOFT skráteniach sa po každých 5 skrátení pridáva 15s penalizácie

(info: ak sa neprekročí 3xHARD tak HARD cut sa považujú za SOFT cut)

Pre jednoduché vysvetlenie uvediem príklady:

Mrkvička: 8x to skrátil SOFT CUT a 2x to zrezal poriadne, za čo dostal 2x HARD CUT

2xHARD = S2

8xSOFT = S8

celkom: S2+S8=S10 teda **15**sekúnd penalizácie

Gazda: 16x to skrátil SOFT CUT a 4x HARD CUT

4xHARD=H3+S1= **30** sekúnd (a ostal S1)

16xSOFT=S16

celkom: S16+S1=S17 teda 15 sekúnd+15 sekúnd=**30** sekúnd

Gazda dostáva: **60** sekúnd penalizácie

Drevokocúr: 11xSOFT, 6xHARD

6xHARD = H6 = 2x30 sekúnd = **60** sekúnd

11xSOFT = S11= **15** sekúnd

celkom: **75** sekúnd

Penalizácie vyššie uvedené sa týkajú ale iba **opustení trate za bielu čiaru**, kde pilot nezískal priamo pozíciu. Ako náhle si pilot skrátí trať (napr. v súboji) a týmto skrátением získá pozíciu a nepustí späť súpera na svoju pozíciu, obdrží trest **30 sekúnd**.

Za prekročenie bielej **boxovej čiary** na výjazde je jazdec penalizovaný **15 sekundami**.

Definície:

Povinný prejazd boxovou uličkou v ďalšom zúčastnenom závode: trest si jazdec odpyká počas závodu a to do 15 minút od odštartovania závodu. V opačnom prípade sa berie, že pilot svoj trest nevykonal.

Povinný štart z boxu v ďalšom zúčastnenom závode: trest si jazdec odpyká nasledovne: Kvalifikácie už daného závodu sa nezúčastní a počká v boxoch, tým pádom sa dostane na koniec poľa. Pri štarte počká kým odčítavanie 35 sekúnd uplynie. Pole sa rozbehne do zahrievacieho kola (FORMATION LAP). Až potom jazdec klikne na "DRIVE". Víjde z garáže a počká na konci PITu pri semafore. Počká, kým sa mu nerozsvieti zelená. Zelená sa rozsvieti až hra odštartuje celé pole a pole prejde 1. sektorom na trati. Pozor, v boxe budete čakať dlho, preto doporučujeme vypnúť motor a čakať tak pri semafore. Napriek niektorým modom ktoré neobsahujú vo výbave auta štartér (ako F1 a pod) hra povoľuje štartovať, kým je voz v priestore boxu. Preto môžete aj motor F1 vypnúť.

15. Komunikácia medzi jazdcami v priebehu preteku

Vzhľadom k zákazu chatovania v priebehu preteku ostáva ako komunikačná možnosť použitia niektorého z klientov IP telefónie.

Organizačný tím striktno odporúča program TEAM SPEAK, ktorý sa ukázal ako najmenej náročný na zaťaženie internetového pripojenia. Napríklad s programom SKYPE sa výrazne zvýšili pingy na jednotlivých jazdcov, čo môže významne ohroziť bezpečnosť jazdcov. Čím vyšší ping jazdec má, tým menej určitá je jeho poloha na dráhe, auto po dráhe „skáče“ a veľmi ľahko môže dôjsť ku kolízii s ďalšími vozidlami.

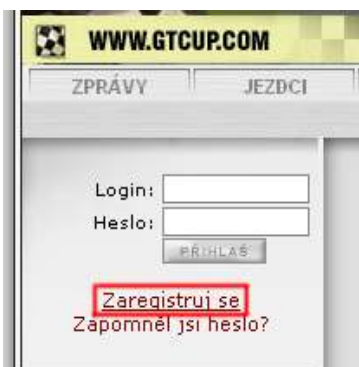
16. Komunikácia mimo závodnej dráhy

Prakticky všetka diskusia na tému pretekov prebieha na diskusnom fóre **www.onlineracing.eu**. **Registrácia na tomto fóre je povinná.**

17. Registrácia do systému SLS (www.onlineracing.eu) - sprievodca

V prvom rade aby sme mohli začať, potrebujeme si kúpiť **originálnu hru RFACTOR**. No skôr ako začnete premýšľať o pretekaní on-line bude potrebovať **kvalitné pripojenie na internet**. Otázka je, čo je dobré pripojenie. Najdôležitejšie je stabilita spojenia a rýchlosť. Ak máte perfektné stabilné pripojenie tak by mohlo relatívne stačiť aj pripojenie 128/128. Celkové pripojenie sa ukáže až v závodoch, kde sa postupuje podľa pravidiel. Dobré je overiť si pripojenie napr. cez www.rychlost.cz.

Ak ste teda splnili prvé dve požiadavky nasleduje registrácia na **www.onlineracing.eu**. Zaregistrujte sa.



Po odsúhlasení s podmienkami registrácie sa Vám ukáže registračné údaje o jazdcovi:

Vkladáte minimum povinných údajov aby ste mohli byť registrovaní na www.onlinercing.eu:

Pseudonym** (Rumburak) - zároveň prihlasovacie meno na stránku

Jméno* (Jan) – reálne meno

Příjmení* (Čech) – reálne priezvisko

E-mail** (rumburak@centrum.cz) - mail, na ktorý budete dostávať informácie od Administrátorov, mail je nutné zadať reálny, je to základný komunikátor medzi Vami a adminom.

Heslo*** (tralalala) - prihlasovacie heslo na stránku, bez neho nie je možné editovať svoj profil

Zaškrtnúť „oznamování emailem“

Údaje potvrdíte dole tlačítkom „zapíš“.

OBEČNĚ AUTA SKINY

Vlož platnou e-mailovou adresu, jinak nebude možná aktivace účtu.

Pseudonym** Jméno* Příjmení* E-mail**

Heslo*** Zopakuj heslo*** Zemi Město

Jazyk Rok narození www

Foto jezdce (jpg,gif,png, 100x120, max.200kB)

Odstraň foto jezdce

ICQ Skype MSN Yahoo

Jabber AOL Gadu-Gadu Tlen

Skrýt e-mailovou adresu Oznámování e-mailem Neaktivní

* Nezbytné údaje
** Nezbytné a unikátní údaje
*** Nezbytné pouze pokud chceš změnit heslo

ZAPÍŠ

Teraz si počkáte na automatický aktivačný spätný mail od servera na Vami zapísaný mail v registrácii. Ak potvrdíte svoju registráciu server vám pošle ďalší automatický mail. Mail bude obsahovať zopár otázok, na ktoré keď spätne odpoviete, administrátori zasadnú a rozhodnú sa, či Vás zaregistrujeme.

Po zaregistrovaní a povolení komisiou sa už môžete prihlásiť na www.onlinercing.eu. Čo ďalej aby ste mohli pretekať?

Všetky ďalšie údaje (doplnenie údajov pre pretekanie, inštalácia softwaru a pod.) nájdete práve tu v pravidlách.

Práca s profilom, práca s teamami na web stránke:

JAZDCI:

Po zaregistrovaní a povolení komisiou sa jazdec prihlási na www.onlinercing.eu a v kolónke **JEZDCI - EDITACE** si dopíše svoje údaje potrebné pre pretekanie:

V hlavičke **OBEČNE-AUTA-SKINY** si klikne na **AUTA** a pre danú súťaž (F1 2010) kliknete **EDITUJ**. V hornej scrolovacej lište sa Vám objavia údaje, ktoré si vyplníte:

Povolené třídy

Auta v třídě

Číslo auta (číslo auta nevyplňate)

Pseudonym v simulaci* (Jan Cech) - veľmi dôležitá položka. Krstné meno a priezvisko bez interpunkcie, NIE NICK. Podľa tohto mena si v hre i vytvoríte profil.

Údaje potvrdíte dole tlačítkom "zapíš". Po vyplnení je registrácia jazdca kompletná.

TEAMY:

Takže máme dve možnosti:

- pozvánka do jestvujúceho teamu
- založenie nového teamu

POZVÁNKU pošlete keď kliknete na **TEAMY - POZVANKY** a do teamu pošlete pozvánku. Potom počkáte či Vás vedenie teamu prijme. Dobré je sa pred tým dohodnúť mailom s vedením teamu, maily sú u každého pilota či vedúceho teamu.

Ak chcete **založiť vlastný team**, kliknite na **TEAMY - SPRAVUJ** a založte si vlastný team. Nezabudnite sa sami seba pozvať do teamu, lebo v systéme stránky je možnosť, že ste šéf teamu a nejazdíte v ňom. Takže príklad: Máme 3 tabuľky pod sebou.

Prvá tabuľka slúži na vytvorenie teamu, a v ňom nezabudnite zaškrtnúť šampionáty v ktorých sa chcete zúčastniť.

Druhá tabuľka obsahuje členov teamu. Ak ste sami seba nepozvali v Tretej tabuľke nebudete tu ešte zapísaní. Zatiaľ ste v TEAME iba ako majiteľ, nie jazdec.

Tretia tabuľka tu pozvete pilotov s ktorými by ste chceli jazdiť, teda AJ SEBA. Pre kontrolu si pozrite SOUPIS teamov a uvidíte či ste správne založili svoj team.

Neviete sa zorientovať na stránke? Veľmi radi Vám poradíme:

Celú stránku rozdelíme na dve sekcie: ľavá lišta (červená) a horná lišta (zelená).

Ľavá lišta:

LOGIN - prihlásenie sa na stránku, ak sa neprihlásite, veľa koloniiek sa Vám ukryje.

JAZYK - výber jazyka v akom sa Vám má zobrazovať stránka

SIM/sezóna – výber FILTRA pre HRY a danú sériu. Je to najdôležitejšia položka v ľavej lište. Ak si napríklad prepnete na:

RFACTOR / F1 2009 – na stránke sa v prvom rade odfiltrujú ZPRÁVY iba pre F1 2009.

Ďalej sa Vám zmenia všetky parametre v hornej lište, zoznam jazdcov, teamov, kalendáre, výsledky, klasifikácie ...
proste všetko

KONTAKT – mailový kontakt na vedenie www.onlineracing.eu ak by ste potrebovali nejaké info, alebo máte nejaký dobrý nápad na zlepšenie či len obyčajné dodatky k súťažiam.

PRAVIDLA - tu nájdete pravidlá pre všetky aktuálne série, ktoré bežia na servery.

LIVE VIEW – live tabuľka zo serverov www.onlineracing.eu

Ďalší závod – oznámenie a info o najbližšom závode v rámci celého www.onlineracing.eu

Posledný závod – quick výsledky z posledného závodu

Horná lišta:

ZPRÁVY: dostanete sa do správ pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

JEZDCI:

súpis – zoznam pilotov prihlásených pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

vozidla – neaktívna položka

editace – editácia vašich údajov potrebných pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

registrace – tú ste už podstúpili

TÝMY:

Soupis – zoznam teamov prihlásených pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

Spravuj – editácia vlastného teamu ak existuje, resp. založenie vlastného teamu. Platí pre všetky série spoločne. O editácii teamu nájdete info v pravidlách.

Pozvánky – ak nemáte tím a chcete by ste jazdiť v už existujúcom teame, pošlete pozvánku Vami zvolenému teamu. Info zase v pravidlách

KALENDÁR:

V kalendári nájdete zoznam závodov, termíny ale i výsledky z už odjazdených závodov pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

KLASIFIKACE:

Vozidel – priebežná klasifikácia vozidiel pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

Konstruktéru – priebežná klasifikácia konštruktérov pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

Týmová – priebežná klasifikácia teamov pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

Obecná – priebežná klasifikácia jazdcov pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

Hotlaps – môžete si vybrať podľa vami zvolených koloniiek zoznam najlepších časov.

VÝSLEDKY:

Statistiky – štatistiky zo závodov pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

Tresty – váhové tresty ak sú určené pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

Závodu – výsledky závodov daných tratí pre sezónu vybranú v ľavej lište SIM/sezóna

ADMIN a KONFIGURACE: tieto kolonky sú určené iba pre administrátorov stránky

FORUM:

Hlavné ligové fórum

DOWNLOAD:

Do download sa dostanete iba ak ste prihlásení na stránke!!! V download si pomocou záložiek nájdete rôzne súbory pre hry, updaty, trate, vozy. No najdôležitejšie sú v download záložky pre CUPy, kde nájdete potrebné súbory pre závodenie, teda ak sú. Informácia o potrebnosti súborov nájdete v pravidlách pre každú súťaž. V download môžu byť napr. CAR packy, TRACK packy, utilities pre hru, setupy a pod.

Dúfam, že ste sa na našej stránke www.onlineracing.eu zorientovali. Ak ale stále máte s niečím problém, napíšte nám.

Vedenie onlineracing.eu
 04/2010

