



## OLEG - ONLINE LEAGUE OF EXTRAORDINARY GENTLEMEN

Mezinárodní online liga v závodech na simulátoru GT Legends

### § 1.1 KATEGORIE (SKUPINY) ZÁVODNÍCH VOZŮ

rozdělené dle potřeb mezinárodní ligy OLEG

#### OLEG '65

Chevrolet Corvette '65  
TVR Griffith 400  
Renault Alpine A110  
Ferrari 275 GTB  
Shelby Daytona

#### OLEG '76

Chevrolet Corvette '76  
Porsche 906  
Porsche 911  
BMW CSL  
Ford Capri RS 3200

Každý závodník si před začátkem sezóny zvolí v **každé** kategorii **jeden** vůz a zaznamená ho do svého profilu na **www.gtcup.com**. Všichni jezdci OLEG jedou sezónu pod svými **reálnými jmény!** Změna vozu během sezóny **není možná**. O výjimkách v závažných případech rozhoduje vedení ligy.

### § 1.2 FORMÁT LIGY:

Liga se jede systémem, kdy v **každém závodě startují všichni jezdci pouze ve vozech jedné skupiny**. Ve skupinách (viz § 1.1.) je bodování odděleno, vítězem celé ligy se však stává jezdec, který získá nejvíce bodů absolutně, tedy v součtu ze všech závodů neohledně na skupinu.

Závodním dnem je pondělí a start závodního podniku je v **21:00 hod.** místního času. Ligový závod a Cup série se jedou střídavě ob týden tak, že Cup závod předchází ligovému na stejné trati. Cup závody se jedou vždy jen s jedním vozem a to takovým jenž není v standardních skupinách pro ligové závody OLEG.

Všechny závody se budou konat na serveru Gt Cupu IP: **217.67.31.221**



Kvalifikace v délce nejméně 20 minut začíná ve 21:05. Závod je vypisován na počet kol zhruba odpovídající jedné hodině čistého času.

V rámci závodu je **jedna povinná zastávka** v boxech – stačí zastavit u mechanika, odcvakat potřebná nastavení a opět vyrazit, není potřeba nic měnit nebo doplňovat. Všichni musí mít **vypnuté AI řízení** (viz § 3.1).

### § 1.3 KVALIFIKACE - RHK

Kvalifikace ve všech podnicích ligy OLEG se jede podle pravidel **RHK** (realistická Hamyho kvalda).

Jezdec se podle těchto pravidel musí chovat jako v reálné kvalifikaci, tj. vždy musí po objetí svých kvalifikačních kol zajet zpět do boxů. To platí i v případě poškození vozu havárií či poruchou. Pokud je jezdec nucen použít k opuštění vozu klávesu Esc jinde než v boxech, nesmí už v kvalifikaci pokračovat. Dále není možné pokračovat po discu, s výjimkou předem v chatu oznámeného odpojení pro technické problémy.

Jezdec, který pokračuje v jízdě i s poškozeným vozem tak činí na své riziko a nesmí ostatní závodníky ohrozit ani omezit. V opačném případě se vystavuje nebezpečí protestu a následného testu.

### § 1.5 BODOVÁNÍ:

<b>Ligový závod:</b>	<b>1. místo</b>	<b>12 bodů</b>
	<b>2. místo</b>	<b>10 bodů</b>
	<b>3. místo</b>	<b>8 bodů</b>
	<b>4. místo</b>	<b>6 body</b>
	<b>5. místo</b>	<b>5 body</b>
	<b>6. místo</b>	<b>4 body</b>
	<b>7. místo</b>	<b>3 body</b>
	<b>8. místo</b>	<b>2 body</b>
	<b>9. místo</b>	<b>1 body</b>
	<b>10. místo</b>	<b>1 body</b>

Jezdec který vyhraje kvalifikaci získá bonus jeden bod a jezdec, který zajede nejrychlejší kolo závodu získá také jeden bod navíc.

Maximální možný zisk za jeden ligový závod je **14**



## § 1.6 ZÁKLADY CHOVÁNÍ JEZDCE BĚHEM ZÁVODNÍHO PODNIKU

OLEG – Online League of Extraordinary Gentlemen je mezinárodní online liga neobyčejných **gentlemanů**. **Radost ze závodění je nadřazena veškerým ambicím**. Každý jezdec je povinen jezdit gentlemansky a velmi si to užívat. Veškeré praseň, prudění a podobně negentlemanské jednání bude trestáno absolutním pohrdáním v míře větší než malé.

Když už někdo někoho postrčí nebo vyšoupne je od něho očekáváno, že na nešťastníka **počká a pokračuje až s ním**.

**Je zakázáno kafrat v chatu během kvalifikace a závodu**, povoleny a doporučeny jsou jen krátké zprávy autochatu (vyjíždím z boxu, zpomaluji kvůli poškození apod.) Stěžování si na osud nebo sprosté klení je zakázáno. Jezdci jsou **povinni mít zapnutý chat v autě** během celého závodního podniku.

## § 1.5. TRESTY

Každý jezdec má právo **do 24 hodin po skončení závodu** podat protest proti chování kteréhokoli účastníka závodu. Každá tato událost bude prošetřena buď vedením soutěže nebo nezávislou osobou, kterou určí admin.

Protest **musí** být podán včas a oficiálně na adresu ligy [vedenie@gtcup.com](mailto:vedenie@gtcup.com) a to včetně části replaye a/nebo vysvětlujících screenshotů a komentářů.

Protest bude posouzen a obviněný kontaktován, aby se mohl bránit. Oficiální rozhodnutí vedení ligy o udělení trestu bude rozesláno všem účastníkům ligy.

**Systém trestů spočívá v přiřazování žlutých a červených karet.**

Žlutou kartu obdrží jezdec, jemuž je **prokázáno**, provinění či nesportovní chování na trati v závodě či kvalifikaci.

Červenou kartu obdrží jezdec, kterému **je prokázáno** poškození či nepřiměřené ohrožení soupeře **těsně po startu a v první zatáčce**. Červená karta je také udělena jezdcům, kteří **záměrně poruší jakékoli z pravidel ligy nebo úmyslně poškodí soupeře**.

V případě obdržení dvou žlutých karet ve dvou po sobě jdoucích závodech se tyto automaticky převádějí na kartu červenou.

**Červené i žluté karty jsou v platnosti pouze jeden další závod** a to první, kterého se jezdec zúčastní po obdržení karty.

Žlutá karta je pouze preventivního charakteru a jezdec, který ji dostal, nemá v závodě žádné omezení. Musí být pochopitelně velmi opatrný, aby neobdržel další žlutou kartu, protože ta by pro něj automaticky znamenala kartu červenou.

Červená karta znamená pro jezdce **povinnost startovat z posledního místa na**



**startu.** V případě, že jezdec v závodě, kdy startuje s červenou kartou obdrží žlutou kartu, zůstává mu karta červená i na následující závod. V případě, že obdrží opět kartu červenou **není** do prvního následujícího závodu **připuštěn**.

V případě takého porušení pravidel, keď jazdec získa časovú výhodu (skrátene trate, zlý pitstop), môže mu byť udelená časová penalizácia.

**Doporučené chování jezdců** je souborem pravidel pro virtuální závodění. Ačkoli je tento text přednostně určen pro Grand Prix Legends je aplikovatelný na všechny on line závody. Proto důrazně doporučujeme si ho pročíst. Admini se budou při posuzování viny a trestu často o tento dokument opírat.

## § 2 KALENDÁŘ DRUHÉ SEZÓNY OLEG 2007/08

Bude upřesněno, sledujte stránky **www.gtcup.com**

Změna programu vyhrazena, objeví li se nějaká trať, která bude opravdu stát za to může po dohodě dojít ke změnám.

### § 3.1 POVINNÉ VYPNUTÍ VŠECH POMOCNÍKŮ A AI ŘÍZENÍ V BOXECH

Hra GT Legends neumožňuje „lidské“ nastavení všech parametrů. Jediná možnost je editace konfiguračních souborů v adresáři hry. **Vypnutí všech helpů a AI řízení** se provede nejjednodušeji zkopírováním následujícího textu do patřičné partie souboru **JMENO.PLR** v podadresáři UserData/JmenoHrace v adresáři hry.

```
[ DRIVING AIDS ]
Steering Help="0"
Steering Help Functionality="1" // 0 = new help, 1 = new help + grip, 2 = original, 3 = original + grip
Throttle Control="0"
Brake Help="0"
Antilock Brakes="0"
Spin Recovery="0"
Invulnerability="0"
Autopit="0"
Force Autopit Off="1" // Forces autopit always off (unsupported, use at your own risk)
Opposite Lock="0"
Stability Control="0"
No AI Control="1" // AI never has control over car (except autopit)
Pitcrew Push="1" // When out of fuel in pitlane, allows pitcrew to push car (use throttle and gear selection to direct)
Corner Markers="0" // Show corner marker icons to indicate corner severity and suggested gear
Pit Direction Indicator="0" // Show arrow icon to indicate direction of pit exit
Pit Spot Marker="1" // Show marker to indicate corner pit spot location
Auto Clutch="1"
Auto Lift="0" // Whether to automatically lift with manual shifting but auto-clutch (non-semiautomatic trans only)
Auto Blip="0" // Whether to automatically blip with manual shifting but auto-clutch (non-semiautomatic trans only)
Shift Mode="0"
```



## § 4 DODATKY A POZNÁMKY

