

1. Základní ustanovení
2. Požadavky na připojení k internetu
3. Organizační tým (admins)
4. Ředitel závodu
5. Registrace do systému GTR-SLS - průvodce
6. Jezdci
7. Týmy
8. Šampionát
9. Závodní víkend
10. Průběh závodu a chování jezdců během závodního víkendu
11. Základné pravidlá pri závodnom víkende
12. Klasifikace šampionátu
13. Protesty
14. Tresty za incidenty
15. Komunikace mezi jezdci během závodu
16. Komunikace mimo závodní dráhu

Pravidla sú písané Česky i Slovensky keďže naše rady administrátorov sú po celom území Čiech a Slovenska, preto prosím ospravedlňte miešaný dvojjazyčný text.

1. Základní ustanovení

Tato pravidla jsou vytvořena pro zabezpečení bezproblémového chodu online šampionátu FIA GT 2009 a FIA NGT 2009, pod záštitou serveru www.gtcup.com. Tieto pravidlá platia pre oba šampionáty s tým, že možné rozdiely v niektorých častiach budú jasne označené. Základní schéma soutěže vychází z pravidel reálných závodů FIA. Dále bylo čerpáno z pravidel pro online závodění, např. GT CUP 08, Modena 360 Challenge, SimRacing, OLEG, GPL a dalších (za což moc děkujeme tvůrcům). Mezi povinné komponenty, které musí Váš hardware či software splňat' sú:

- **Počítač který splňa herné požiadavky danej hry**
- **Originál hru zakúpenú v obchode alebo internet obchode**
- **Volant s alebo bez force feedbacku**
- **Internetové pripojenie adekvátne k jazdeniu online, stabilné a rýchle**

2. Požadavky na připojení k internetu

Minimální akceptovatelné připojení je 512/256 Kb. Jde však také o velikost pingu. Každý nový pilot bude požádán adminem aby zaslal výsledek měření rychlosti připojení ze stránek www.rychlost.cz

3. O rganizační tým (admins)

V čele soutěže stojí hlavní organizátor. Ten má právo si zvolit další organizátory. Spolu pak tvoří Organizační tým. Tento tým soutěž řídí, volí Vyšetřovací komisi, určuje pravidla a dbá na jejich dodržování. Pravidla budou oznámena před prvním závodem šampionátu. Jejich změna je v průběhu soutěže možná, o změnách rozhoduje hlasováním Organizační tým.

4. Ředitel závodu

Ředitel závodu řídí celý program závodního víkendu. Je to obvykle člen organizačního týmu. Pokud se z nějakého důvodu nemůže žádný člen Organizačního týmu stát Ředitelem závodu, je Organizační tým povinnen zajistit odpovídající náhradu. Ředitel závodu dohlíží na dodržení programu závodního víkendu, dodržování pravidel, na správnost pořadí na startu, rozhoduje o restartu závodu, případně řeší nestandardní situace vzniklé technickými problémy. Ačkoli bývá účastníkem závodu, musí řešit problémy nestranně.

Všichni účastníci jsou povinni dodržovat jeho pokyny.

5. Registrace do systému GTR-SLS - průvodce

Registračné informácie s kompletným návodom nájdete na stránke www.gtcup.com v ľavej lište pod názvom **INFO - jak na to?**

6. Jezdci

Soutěže se smí zúčastnit kdokoli. Podmínkou je pouze vlastnictví originální kopie hry GTR2 od společnosti SimBin © a samozřejmě odpovídající počítač s připojením k internetu. Dále je **potřeba aby se jezdec registroval** na webové stránce www.gtcup.com do ligového systému GTR-SLS. S touto registrací je spojeno vyplnění krátkého dotazníku, na základě kterého admin povolí jezdce do ligy. Bez splnění těchto požadavků nebude jezdec připuštěn na SLS a nebude se moci registrovat do závodu. Po akceptaci registrace sa jezdec zapíše do danej ligy. Buď do série GTR2 – FIA GT 2009 resp. FIA NGT 2009 podľa Vášho výberu, ktorú ligu chcete jazdiť. Samozrejme môžete obe.

Ak už ste registrovaný napr. v GT Cup 2007 stačí si pridať seba do FIA GT 2009 či FIA NGT 2009 triedy vozov, samozrejme aj svoj team. S týmto pripísaním zároveň súhlasíte s pravidlami šampionátu.

Zcela noví jezdcí bez předchozích zkušeností s online závoděním (viz. dotazník), budou organizátory soutěže plně poučeni o fungování a schématu soutěže. Budou také vyzváni ke společným testům, aby se admin přesvědčil, že je závodník způsobilý k připuštění do ostrého závodu.

Přihlášením a účastí v soutěži se jezdec zavazuje k plnému dodržování pravidel a zásad online závodění a to během celého oficiálního závodního podniku. Jezdci jsou povinni k závodům nastoupit plně připraveni a obeznámeni s tratí a předem stanovenými podmínkami.

Jezdci kteří se nebudou řídit pravidly a příkazy Organizačního týmu budou varováním upozorněni k nápravě a pokud k této nedojde, budou vyloučeni ze závodu. Jezdcům se sklonem k neopatrnosti, zlomyslnému stylu jízdy, podvádění a zejména těm ofenzivním a nepřátelským chování, ať už v organizovaném závodě, testech a nebo v oficiálních diskuzních klubech na fóru www.gtcup.com, může být zamezen přístup do současných nebo i budoucích závodů.

P.S. závody jezdíme ve svém volném čase a pro zábavu. Rivalita je samozřejmá, ale pokud přeroste v nenávistné chování, bude tvrdě postihována.

7. Teamy

Do závodu FIA GT i NGT 2009 smějí nastoupit vždy jen **dva jezdcí z jednoho týmu**. Název týmu nesmí být stejný, jako další existující tým v šampionátu. Název týmu není možné během sezóny měnit. Pokud dojde ke změně názvu týmu, je tým brán jako zrušený a veškeré body za umístění které během sezóny získal se nepřenesou do týmu nového. Každý tým má svého majitele a ten je povinen v systému GTR-SLS nechat emailový kontakt, na který se mohou organizátoři soutěže v případě potřeby obrátit. **Tým** je povinen nastoupit do závodů pouze **s jedním typem** a vývojovou modifikací vozidla. Není povoleno mít vozy dvou různých značek v teame. Startovní čísla nebudou.

Team může zmenit za sezónu max. 1x voz (teda max. 2 vozy na sezónu).

Vozy, se kterými je možné vo FIA GT 2009 se zúčastnit jsou vozy, ktoré sa reálne jazdili v sezóne 2008:

Aston Martin DBR9
Chevrolet Corvette C5R
Chevrolet Corvette C6R
Chrysler Viper GTS-R
Ferrari 550 Maranello
Lamborghini Murcielago
Maserati MC12
Saleen S7R

Vozy, se kterými je možné vo FIA NGT 2009 se zúčastnit jsou vozy, ktoré sa reálne jazdili v sezóne 2008:

Ferrari 430
Porsche 997 GT3

Registrácia vozu:

Vo FIA GT a NGT 2009 je povolené jazdiť buď s autami ktoré sú v CAR PACKu pripravené s označením 2008 (teda vozy s origin skinmi real FIA 2008) alebo môžu poslať na mojeauto@gtcup.com svoj skin vozu. Podmienky skinov sú v ďalšej sekcii.

Zmena oproti starým pravidlám je tá, že CAR PACKy nie sú od teraz na každý závod, ale 2x za sezónu, teda na 1. závod a po 5. závode.

Ak pilot nemá záujem o vlastný skin, s vozom real 2008 bude jazdiť celú sezónu. Ten, kto má záujem o vlastný skin a splní požiadavky pre vlastné skiny spolu s požiadavkou včasného odoslania skinu na mojeauto@gtcup.com tak sa jeho auto zapracuje do nasledujúceho CAR PACKu. Dúfam, že je to jednoduché a ľahko pochopiteľné :o))

Termíny CAR PACKov budú pripísané buď do kalendára alebo ich včas oznámim v NEWS či mailoch.

CAR PACK 1: odovzdanie skinov do: 01.01.2009

CAR PACK 2: odovzdanie skinov do: 11.03.2009

Vlastný skin vozu, jeho forma odovzdania a stručný návod:

Keďže máme niektorí tvorivého ducha tak sa admini dohodli, že povolíme mať i vlastné skiny vozov, ale samozrejme za určitých podmienok, takže poďme na to:

1. akceptované sú iba templaty, ktoré si stiahnete na www.gtcup.com v sekcii **download pre FIA GT 2009 a FIA NGT 2009** sezónu. Ak niekto chce využiť skin už jestvujúci, musí ho upraviť podľa templatu z www.gtcup.com inak tento voz nebude proste akceptovaný (ide o loga na sklách). Ak jazdec má skin zo sezóny GTCUP2008 môže ho použiť taktiež s úpravou loga na skle.

2. hotové skiny vozov (najčastejšie su dva a to voz+window) pošlite na mojeauto@gtcup.com vo forme **TGA** v rozlíšení:

- Skin vozu 1024/512 resp. 1024/1024 podľa druhu skinu

- Skin okna 512/512

(iné formáty sú neakceptované) a prosím spakovať do RAR či ZIP. Ak tí skúsenejší majú svojho jazdca a helmu môžu ju pribalit' (nebudem rozvádzať, tí čo už robili skin vedia o čom hovorím).

Do mailu dopíšete **názov teamu a meno pilota, ktorý bude korešpondovať s teamom a jazdcom na SLS**, aby administrátor vedel komu vlastne má auto vytvoriť. Tieto dva body musí splniť **najneskôr do termínu odovzdania skinov pre nasledujúci CAR PACK**, ktorý bude vždy uvedený buď v kalendári alebo v NEWS. Admin mu vytvorí auto so skinom, ktorý jazdec poslal a toto auto pribalí do carpacku.

Skin nespĺňajúci požiadavky vyvedené z týchto pravidiel nebude zaradený do skinov.

NIKTO si nevytvára sám voz, je to práca adminov, vy iba kreslíte ich „podobizeň“, ak niekto zasiahne do súborov, server Vás automaticky vyhodí z hry, takže prosím odovzdávajte iba TGA súbory ,nič iné, ďakujem. Pokiaľ jazdec nastoupí s neschváleným vozidlom, bude okamžite vyloučen ze závodného víkend.

Jazdec ktorý nemá vyplnený správne svoj profil a výber vozu v SLS (www.gtcup.com) bude braný že sa závodu vôbec nezúčastnil a bude vyškrtnutý z výsledkovej listiny.

8. Šampionát

Šampionát je tvorený kalendárom závodných víkendů, ktorý je uverejnený na www.gtcup.com. Zmeny v kalendári môžu nastať. Závod môže byť zrušený, prípadne jím môže byť vymenený nový termín. Môže dojsť také ke zmene miesta konaní, ukáže – li se, že navrhovaný okruh je nezpůsobilý pro závody, prípadne jsou s organizací podniku spojeny problémy, které by ohrozily hladký průběh závodního víkendu.

Kalendár FIA GT 2009 pozostáva z real tratí 2008, kalendár NGT pozostáva z real tratí z ostatných sezón.

Veškeré zmeny musí byť predem oznámeny Organizačným tímom a to priamo na stránkách www.gtcup.com, rozeslaním upozorňujúcich newsů a v oficiálnom klube FIA GT 2009 alebo FIA NGT 2009 na diskuzním fóru www.gtcup.com.

9. Závodní víkend

Termíny konania a časový harmonogram závodného víkendu sa riadi kalendárom šampionátu. Štruktúra závodného víkendu je presne definovaná v **KALENDAR SERVERA** ktorý je dostupný v ľavom paneli na **www.gtcup.com**

Predkvalifikácia

štvrtok 00.00h až nedeľa 18.00h

Závodný víkend GT či NGT

Streda - DIV A - P 19.30h - Q 21.00h - W 21.20h - R 21.30h (premenlivé počasie, závod na 90 minút*)

Streda - DIV B - P 19.30h - Q 21.00h - W 21.20h - R 21.30h (premenlivé počasie, závod na 90 minút*)

Závody GT a NGT sa budú striedať ob týždeň. Každý šampionát bude mať vlastné bodovanie.

10. Průběh závodu a chování jezdců během závodního víkendu

10.1 PREDKVALIFIKÁCIA

Predkvalifikácia je jednotná pre všetkých pilotov. Samotné závodné dni sú potom už rozdelené podľa divízií a kalendára div A streda a div B streda.

Každý z jazdcov, ktorí sa chcú zúčastniť závodného víkendu sa musia zúčastniť predkvalifikácie. Z dôvodu akceptovania vyťaženia niektorých pilotov sme stanovili 3 termíny na zúčastnenie sa predkvalifikácie. Každý pilot sa smie prihlásiť na server do predkvalifikácie iba raz. Po prihlásení nie je obmedzený počtom kvalifikačných kôl, ale iba dĺžkou trvania kvalifikačnej session. Po opustení predkvalifikácie sa jeho časy uložia na serveri, ďalšie prihlásenie a pokračovanie v predkvalifikácii už nie je prípustné. Ak sa jazdec zúčastní predkvalifikácie viackrát, jeho časy nebudú akceptované a jazdec bude zaradený na koniec rebríčka predkvalifikácie.

Server pobeží **od piatoku 00.00h, v sobotu a v nedeľu do 18.00h**. Pripojenie je v sekcii hry **Internet**. Pre pripojenie je treba mať nastavenú voľbu spojenia **ISDN**. Samozrejme sa na server nedostanú bez hesla. **Heslo jazdci obdržali od administrátorov v admin klube na fóre**. Teda samozrejme jazdec musí byť registrovaný i na fóre a sledovať dianie na fóre. Heslo sa počas sezóny mení len v nutnosti preto si heslo pamätajte. Hľadajte server v zozname podľa názvu GTCUP.COM.... resp. lepšie je hľadať podľa názvu trate, ktoré tiež začínajú GTCUP.... pozor, v hre musíte mať nastavené v REALISM obtiažnosť SIMULATOR, lebo servery sa filtrujú aj podľa obtiažnosti, takže ak máte nastavené NOVICE, nenájdete Náš server.

Chceli by sme poprosiť všetkých, ktorí sa zúčastnia predkvalifikácie, aby dodržiavali zásady slušného správania na trati, aby náhodou zbytočne niekomu nepokazili kvalifikačné kolo. Vyvarujte sa zbytočného chatu, rušili by ste ostatných. Tí piloti, ktorí vedia do predu, že nasledujúci závod nepôjdu, sa týchto predkvalifikácií **NESMÚ ZÚČASTNIŤ**. Ak sa niektorý z pilotov zúčastní predkvalifikácie ale neskôr zistí, že sa závodu nemôže zúčastniť, pošle na vedenie@gtcup.com ospravedlnenku zo závodu najneskôr do nedeľy večera (20.00) pred závodnou stredou. Ak tak neurobí, môže čeliť postihu zo strany vedenia šampionátu.

Ak sa niektorý z jazdcov z vážneho dôvodu nebude môcť zúčastniť predkvalifikácie, ale vie na 100%, že stredajšieho závodu sa zúčastní, musí do nedeľy večera (20.00) zaslať žiadosť na e-mail vedenie@gtcup.com o dodatočné prihlásenie do závodu. Bude zaradený na záver poradia predkvalifikácie, a pokiaľ počet jazdcov neprekročí 56 (dve plné divízie) bude sa môcť zúčastniť závodu (samozrejme pravdepodobne v DIV_B) Ten pilot, ktorý sa nezúčastní pred kvalifikácie a nepošle v stanovenom čase žiadosť o dodatočné prihlásenie, nemá nárok štartovať v závode.

10.2 Rozdelenie do divízií pre závodný víkend

V pondelok **administrátori oznámia v NEWS po 18.00h, v ktorej divízii ktorí pilot nastúpi** do závodného víkendu a toto isté napíšu do fóra www.gtcup.com. Rozhodnú tak po zosumarizovaní pred kvalifikačných výsledkov a prípadných ospravedlnení zo závodu. Rozdelia pilotov do divízií podľa poradia v pred kvalifikácii tak, aby počet pilotov na divízie bol približne podobný, teda napríklad: divA=22pilotov divB=20pilotov. Ak by sa pred kvalifikovalo menej ako 28 pilotov, bude celé štartové pole v jednej divízii. Maximálny počet jazdcov do závodného víkendu je 56. Keďže sa v stredu pôjdu maximálne dve divízie, jazdci, ktorí v predkvalifikácii skončia na 57 mieste a horšie sa do závodu nekvalifikujú a musia skúsiť šťastie nabudúce. Neskoršie žiadosti o zaradenie do divízií neakceptujeme, takže do pondelka 18.00h, nezabudnite.

10.3 PRA CTICE – závodný víkend

Jazdci sa pripoja na server **GTCUP divX race**. Pripojenie je v sekcii hry **Internet**. Pre pripojenie je treba mať nastavenú voľbu spojenia **ISDN**. Samozrejme sa na server nedostanú bez hesla. **Heslo jazdci obdržali od administrátorovna fóre**.

Do Practice sa nemusíte pripájať hneď od začiatku, stačí ku koncu, teda kto má natrénované ;-).

10.4 KVALI FIKÁ CIA – závodný víkend

Presne v daný čas podľa kalendára sa spustí ostrá kvalifikácia v ktorej si vybojujete svoje postavenie na štarte. **Kvalifikace se jede podle pravidla RHK** (tzv. Hamyho realistická kvalda) a spočíva v tom, že jezdec se musí chovať jako v reálných závodech. Tedy vždy musí po objetí kvalifikačných kol zamířit zpět do boxů. To platí i v případě poškození vozidla, či jeho poruchy. Pokud je jezdec nucen použít klávesu ESC jinde než v boxech, nesmí už v kvalifikaci pokračovat. Dále se během kvalifikace svévolně odpojit a poté opět připojit. Výjimkou je případ technické poruch, který nahlásí adminovi závodu chatem a ten jej musí výslovně povolit.

Chceli by sme poprosiť všetkých, aby dodržiavali zásady slušného správania na trati, aby náhodou zbytočne niekomu nepokazili kvalifikačné kolo. Chat je zakázaný.

10.5 WARM UP – závodný víkend

Warm up prebieha štandardne ako každý warm up ale pozor, trvá iba 10 minút, takže nastavte pneu, benzín, a všetko potrebné, čo ešte potrebujete nastaviť pre závodný setup. Doporučujem absolvovať návštevu toalety :o) či zásobiť sa jedlom a pitím, lebo 90 minút závodu je pre niektorých pilotov dosť dlhá doba. Na nikoho nečakáme, lebo server si po Warmupe spustí Závod sám.

10.6 RACE – závodný víkend

Po spustení závodu má jazdec 2 minúty aby klikol na ikonu dole v pravo „**RACE**“ teda umiestnil svoj voz na štartový rošt. V prípade, že to nestihne, musí štartovať z boxov teda štartuje až na boxovom semafore zasvieti zelená (väčšinou po odjazdení 1 ostrého kola jazdcami na dráhe).

(Zmena V1.1)

!!! POZOR !!! Do závodu se štartuje **letným startem**, po odkroužení jednoho kola ve formaci (**formation lap**). Keďže originál safety car občas robí problémy tak si vytvoríme sami formation lap, teda na rozsvietenie zelenej na semafore sa nikam neženete lebo spôsobíte hromadnú kolíziu. Preto prosím veľký pozor

Naše personal formation lap funguje nasledovne:

Po Zelenej na štarte sa pole sformuje do dvoj zástupu ako normálne **FORMATION LAP** len namiesto Safety Car bude mať vedúci pilot z POLE pozície **pustený limiter (100km/h)** a pôjde plynulo. Po odkroužení jedného kola pri približovaní sa k **poslednej zákrute** admin zahlási **=FORMUJTE SA=** . **Potom admin zahlási =GREEN FLAG= a všetci sa rozbehnú jak stádo divých koní :o)**. Preto **buďte v strehu**. **Pravidlo zákazu predbiehania pred čiarou sa ruší**. U špecifických tratiach ako Le Mans sa neodjazdí celé kolo vo formácii ale admin spustí Green Flag na predom dohodnutom mieste, ktoré Vám oznámi počas Warm Up.

Pri formation lap si počínajte tak, aby ste nikoho neohrozili. Je zakázané zahrievať pneumatiky. Pri pokyne **FORMUJTE SA** sa musíte zformovať do **DVOJ - zástupu** ako ste boli zoradení na štarte. Kto toto poruší a roztrhá pole, bude po závode penalizovaný. Pokynem pro závodění je signál Green Flag. V prvém kole buďte prosím veľmi opatrní. Závod je vypsán na dosť dlhý čas a na předjíždění je dostatek času. Kolize v prvém kole a zejména v první šikaně budou tvrdě postihovány.

11. Základné pravidlá pri závodnom víkende

- FIA GT a NGT 2009 se pojede v módu simulation. Je zakázaná kontrola trakce (Traction Control).
- Hodnota **Speed Sensitivity** v nastavení řízení musí být **na hodnotě 0**.
- Všetky pomoci sú zakázané , aj automatická spojka, takže doporučujeme si na volant dať spojku aby Vám to neskapalo. Radenie je bez spojky ale pri podradovaní dole Vám doporučujeme dávať medzičlyn inak vás to kopne a roztočí. Natrénujte si to. Je uzamknutý pohľad do kokpitu, preto si nastavte všetko tak aby ste mohli jazdiť z kokpitu
- Jezdci jsou povinni dodržovat povolenou rychlost v boxové uličce a to ve všech částech závodu.
- V zavádzacom kole jazdite tak, aby ste neobmedzili jazdcov, ktorí idú ostré kolá. Pokiaľ sa bude zo zadu niekto blížiti, uhnite mu z ideálnej stopy, aby ste ho nezbrzdili. Tak isto, pokiaľ v niektorom zo svojich ostrých

kôl urobíte závažnú chybu, takže už nebudete mať šancu zájsť dobrý čas, do konca kola jazdite ohľaduplne a snažte sa neobmedziť ostatných.

- Jezdci sú povinní chovať sa s rozvahou a obezretné hlavne v prvom kole po startu závodu, obzvlášť pak v nájazdu do prvej zatáčky po startu (viníci hromadných nehod budú prísne trestáni)
- V závode a kvalifikácii je **prísne zakázané chatovať** a to až do dojazdu všetkých jezdců do cieľa, **je zakázané i QUICK CHAT**, výjimkou sú žiadosti o restart alebo ohlášenie závažného problému
- Nesportovní chováni (napr. zámerné najíždění nebo likvidace soupeře, urážení, hrubé nadávky a jiné nepřátelské projevy) v závode i mimo něj budú nekompromisně trestány vyloučením ze závodu nebo i šampionátu
- **V závode je zakázané svietiť**, na výnimku pravidla kvalifikácie ostrého kola. Závodník smie iba zablikať an pilota o kolo pomalšie aby si ho všimol.
- Pilot si nesmie v žiadnom prípade zkracovať trať. Za zkracování se považuje přejetí bílé čáry na vnitřku zatáčky, ohraničující kraj dráhy, všemi koly. Obrubníky se považují za část dráhy pouze do vzdálenosti vymezené bílou čarou. Část obrubníku ležící za ní již není považována za součást tratě.
- Výjimka proti pravidlu bílé čáry je možná. Rozhoduje o ní Ředitel závodu a ten je také povinen na ní důrazně upozornit všechny jezdce ještě před konáním závodního víkendu.
- Přestupkem proti pravidlům je rovněž považováno přejetí bílé čáry na výjezdu z boxů.

Porušování těchto základních bezpečnostních pravidel bude kontrolováno Organizačním týmem a prísne trestáno.

12. Klasifikace šampionátu

V závode je bodováno prvých 36 míst, pole position a fasters lap a to dle tohoto klíče:

1.	miesto	60	bodov
2.	miesto	54	bodov
3.	miesto	49	bodov
4.	miesto	45	bodov
5.	miesto	41	bodov
6.	miesto	37	bodov
7.	miesto	34	bodov
8.	miesto	31	bodov
9.	miesto	29	bodov
10.	miesto	27	bodov
11.	miesto	26	bodov
12.	miesto	25	bodov
13.	miesto	24	bodov
14.	miesto	23	bodov
15.	miesto	22	bodov
16.	miesto	21	bodov
17.	miesto	20	bodov
18.	miesto	19	bodov
19.	miesto	18	bodov
20.	miesto	17	bodov
21.	miesto	16	bodov
22.	miesto	15	bodov
23.	miesto	14	bodov
24.	miesto	13	bodov
25.	miesto	12	bodov
26.	miesto	11	bodov
27.	miesto	10	bodov
28.	miesto	9	bodov
29.	miesto	8	bodov
30.	miesto	7	bodov
31.	miesto	6	bodov
32.	miesto	5	bodov
33.	miesto	4	body
34.	miesto	3	body
35.	miesto	2	body
36.	miesto	1	bod

Pole position 1bod

Fasters lap 1bod

Klasifikovaný bude každý jazdec, ktorý dokončí aspoň **85%** odjazdenej vzdialenosti víťaza závodu každej divízie. Klasifikovanie je pre obe divízie spoločné t.j. na bodovaných z divízieA bude nadväzovať divíziaB. Jednoduchšie pre predstavu to povieme tak, že si predstavte, že zoberiete výsledkové listiny oboch divízií, vyškrtnite z oboch pilotov ktorí nespĺnili podmienku „85%“ a spojíte ich v návaznosti A+B. Uvedieme príklad:

DIV A	odjzdené % od prvého	body	DIV B	odjzdené % od prvého	body
1	100%	60	1	100%	34
2	100%	54	2	100%	31
3	90%	49	3	100%	29
4	88%	45	4	98%	27
5	88%	41	5	91%	26
6	88%	37	6	84%	-
7	84%	-	7	84%	-
8	20%	-	8	25%	-
9	5%	-	9	15%	-
10	dont finish	-	10	10%	-
11	dont finish	-	11	dont finish	-
12	dont finish	-	12	dont finish	-

Šampiónom celého FIA GT 2009 resp. FIA NGT 2009 se stáva jezdec ktorý má najvyšší počet bodů. Při rovnosti bodů mezi jedním a nebo více jezdcí rozhoduje o pořadí počet vítězství, případně druhých, nebo třetích míst. Body udělené jezdcí se započítávají i do týmové klasifikace a bodovat mohou oba jezdcí týmu. Šampionem v bodování týmů se stává tým s nejvyšším nasbíraným počtem bodů.

Váhové hendikepy NIE SÚ.

13. Protesty

Protest smí podat kdokoli, kdo se během závodu cítí být poškozen některým ze soupeřů. Protest smí podat i člen Organizačního týmu, např. po hrubém porušení pravidel, hromadné havárii na startu, v prvním kole, nebo během zaváděcího kola. **Protesty je možné podat maximálně do 24 hodin** od ukončení závodu a to na email: vedenie@gtcup.com

V žádosti o prošetření situace je nutno o jaký závod se jedná, číslo a jméno jezdce na kterého je podán protest, v jakém kole se událost stala a pokud je to technicky možné taky čas replaye. Protesty budou hned po uplynutí 24. hodinové lhůty předány komisi. Organizační tým do 48 hodin od ukončení závodu **se pokusí** veřejně oznámit výsledek rozhodnutí komise, včetně udělení, nebo neudělení trestu a také výsledek závodu.

Proti verdiktu komise a výši trestu se nedá odvolat.

14. Tresty za incidenty

Žltá karta:

Udelenie žltej karty je podmienka na ďalšie závody, ktorých sa jazdec zúčastní. Pokiaľ sa prevíní aj v týchto závodoch, bude nasledovať jeden zo skupiny tvrdších trestov:

- povinný prejazd boxovou uličkou v ďalšom zúčastnenom závode
- povinný štart z boxu v ďalšom zúčastnenom závode
- vylúčenie z nasledujúceho závodu
- odebrání bodů získaných v šampionátu
- vylúčenie z šampionátu
- časové tresty

Definície:

Povinný prejazd boxovou uličkou v ďalšom zúčastnenom závode: trest si jazdec odpiká počas závodu a to do 15 minút od odštartovania závodu. V opačnom prípade sa berie, že pilot svoj trest nevykonaj.

Povinný štart z boxu v ďalšom zúčastnenom závode: trest si jazdec odpiká nasledovne: Kvalifikácie už daného závodu divízie sa nezúčastní a počká v boxoch, tým pádom sa dostane na koniec poľa. Pri štarte normálne v limite 2 minúty sa postaví na rošt. Odjzdí si FORMATION LAP so všetkými ale na konci zamieri do boxov. Spolu s PIT

LIMITERom prejde boxami a na konci počká, kým sa mu nerozsvieti zelená. Je to vlastne prejazd boxami v nultom kole s čakaním na zelenú.

15. Komunikace mezi jezdcí během závodu

Vzhledem k zákazu chatování během závodu zbývá jako komunikační možnost použití některého z klientů IP telefonie. Organizační tým striktně doporučuje program TEAM SPEAK, který se ukázal jako nejméně náročný na zatížení internetového připojení. Například s programem SKYPE se výrazně zvýšili pingy na jednotlivé jezdce, což může významně ohrozit bezpečnost jezdců. Čím vyšší ping jezdec má, tím méně určitá je jeho poloha na dráze, auto po dráze „skáče“ a velmi snadno může dojít ke kolizi s dalšími vozy.

16. Komunikace mimo závodní dráhu

Prakticky veškerá diskuze na téma závodů ve hře GTR 2 probíhá na diskuzním fóru **www.gtcup.com**. **Registrácia na tomto fóre je povinná.**

Vedenie GTCUP.COM
januar 2009